

Schulinternes Fachcurriculum „Angewandte Informatik“ WPU 9

Themen	Inhalte	Inhaltsbezogene Kompetenzen/ Lernziele Die Schülerinnen und Schüler ...	Leitidee	Methodencurriculum
Online-Grundlagen	- Aufbau und Technik des Internets - World Wide Web - URL und Hyperlinks - Browser (IE, Mozilla Firefox) - Soziale Netzwerke, Chats - Urheberrecht - Online-Shopping - E-Mail - Cloud-Computing	• verstehen die grundlegenden Techniken des Internets • kennen die Dienste des Internets • können Internet und WWW unterscheiden • bedienen unterschiedliche Browser • erwerben Medien- und Internetkompetenzen • arbeiten sicher im Internet • kennen die Gefahren von Internetdiensten • arbeiten in Clouds	KB 2: Information u. Daten KB 5: Informations- systeme	
IT-Sicherheit	- Gefahren für den Computer - Datenschutz- und Sicherheit - Backuplösungen - Passworte und Verschlüsselung - Malware, Spam, Junk-Mail	• wissen sich vor Malware zu schützen • kennen den Unterschied zwischen Datenschutz- und Sicherheit • kennen Techniken der IT-Sicherheit • erstellen sichere Passwörter	KB 2: Information u. Daten	
Bildbearbeitung	- Digitale Bilder, erstellen, editieren, speichern - Pixel, Vektorgrafik, Auflösung - Komprimierungsarten - Das Recht am Bild - Grafikformate - RGB, CMYK - Einführung in Gimp - Collagen - Schwarz-/Weißbilder - Bilderausgabe	• erstellen digitale Bilder • kennen die Techniken der Bildbearbeitung • arbeiten mit Bildbearbeitungsprogrammen • wenden unterschiedliche Techniken zur Bildmanipulation an • können Dateiformate unterscheiden • erstellen Collagen	KB 1: Mensch u. Gesellschaft	
Einführung in die Programmierung	- Einführung in die Programmierung - Algorithmusbegriff - Programmierung „Roboter Karol“ - Objektorientierte Programmierung - Programmierung „Scratch“	• beherrschen die theoretische Grundlagen der Programmerstellung • wissen was ein Algorithmus ist • erstellen einfache Programme mit den Programmieroberflächen „Roboter Karol“ und „Scratch“	KB 3: Algorithmen PB 2: Programmieren u. Realisieren	